**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 회의와 질문을 하면서 서로 맞춰가는 모습 * 팀 회의를 진행하면서 다양한 아이디어를 제시하는 모습 좋습니다. * 중간중간 농담으로 흘러가더라도 정신 차리고 다시 얘기하던 부분으로 돌아오는 것이 좋습니다. * 문제가 있으면 해결할 때까지 잡고있는 끈기 * 회의할 때 아무 말 없는 사람 하나 없이, 의견 하나 이상씩은 내주셔서 좋습니다. * 다들 팀 활동에 전적으로 협조적이여서 좋습니다. | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 차주 스프린트에서 최대한 빨리 기획을 마무리하고 개발에 들어가는 것 * 서로 다과회를 가지거나, 회의를 하는등 대화를 할 수 있는 시간을 가지면 좋을것 같습니다. * 이야기 더 많이 해서 더 친해지면 좋을 것 같습니다. * 팀원들과 친밀감을 쌓아 더욱 적극적으로 의견을 공유하면 좋을 것 같습니다. * 친해집시다 * 회식이나 다과를 나눠먹는 등 더욱 친해지면 좋겠습니다. |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 아이디어가 늦게 나와서 일정이 늦어진 점 * 팀원끼리 어색한 부분이 있는 것 같습니다. * 덜 친한 분위기가 아직 좀 있는 것 같습니다. * 새로운 아이디어가 생각나지 않아 낙담하였다. * 분위기가 조금 조용해요 * 서로 아직 어색해합니다. |